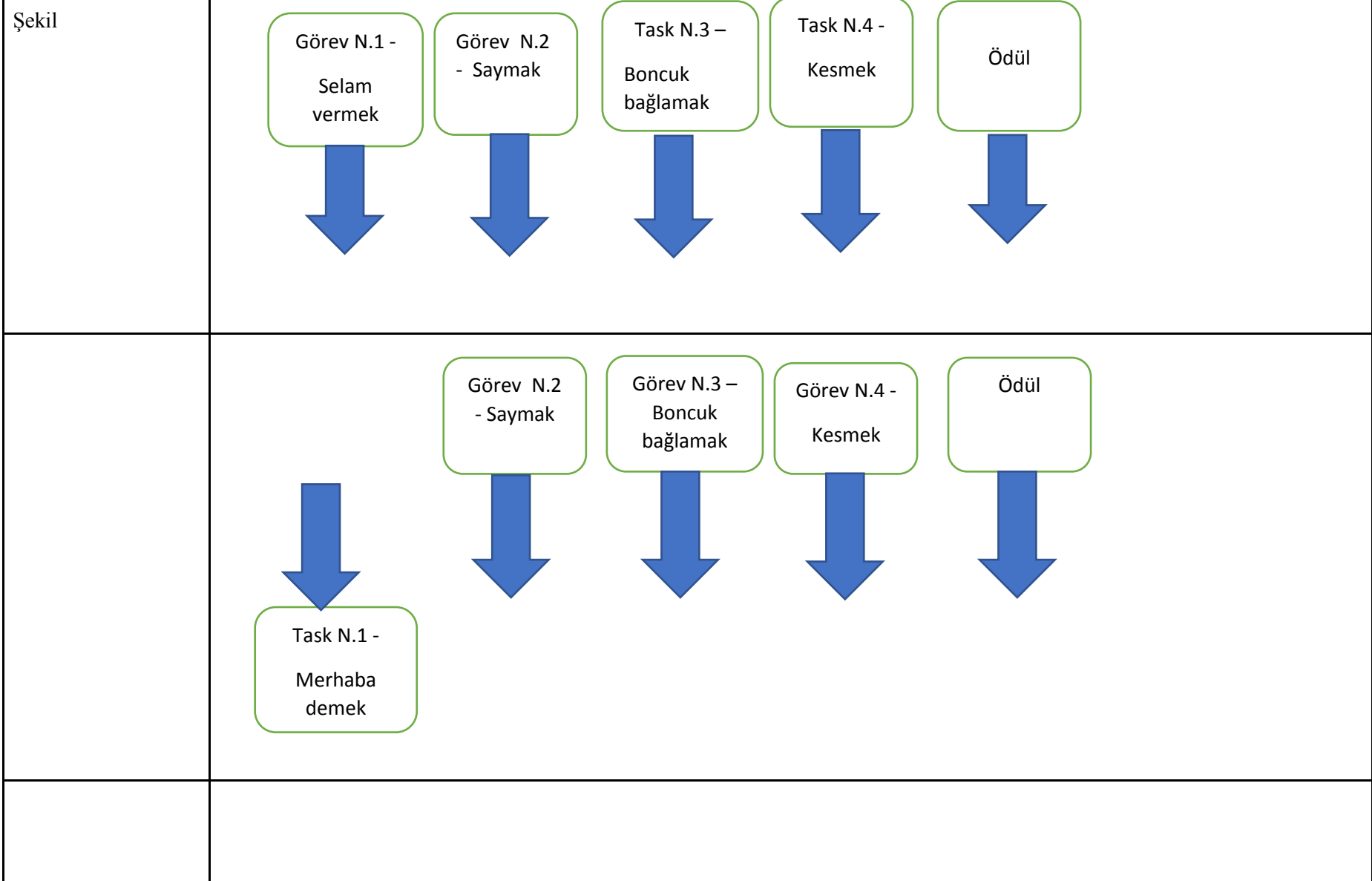
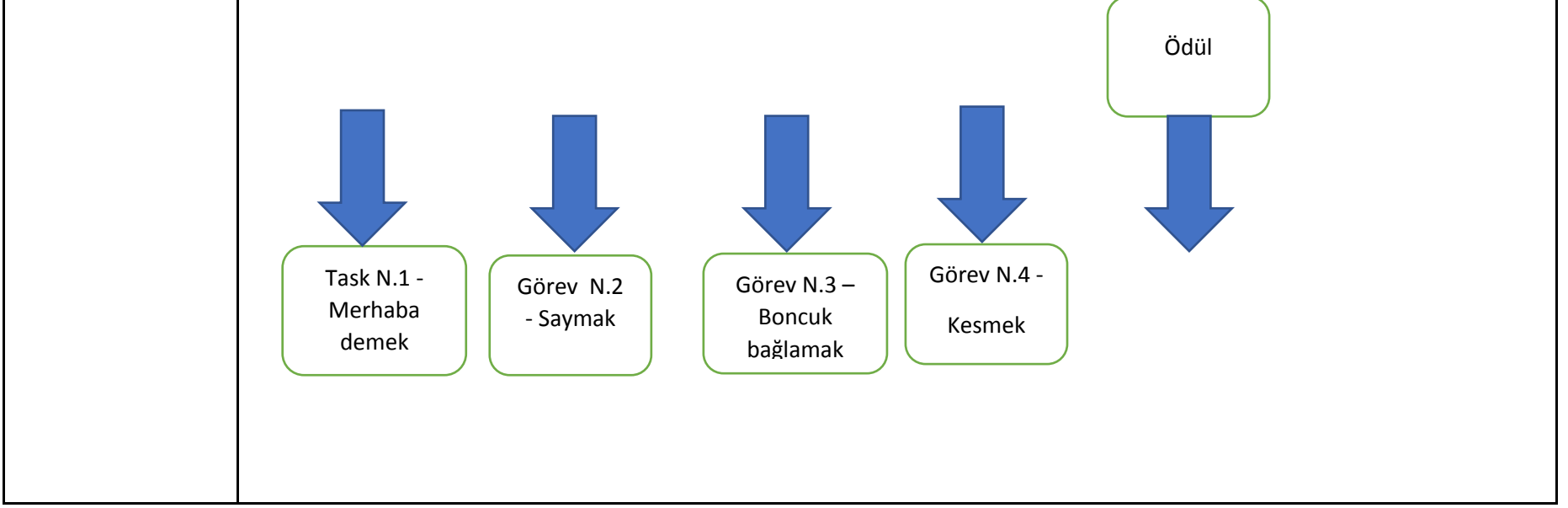


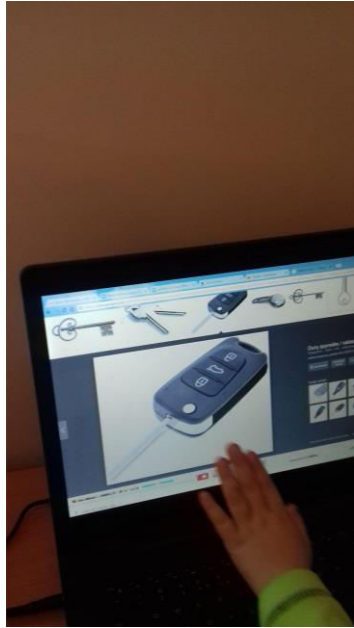
Konu	Özel pedagoğun yapılandırılmış egzersizleri.
Amaç	Çocuğa dersin alıştırmalarını tanıtmak
Özet açıklama	Çocuğun, uzmanın sınıfında ne yapacağını anlaması daha kolay olacaktır. Yapışan resimler, çocuğun daha sonra ne yapması gerektiğini anlamasına yardımcı olur. Bir görevi tamamladıktan sonra, çocuk yapılan görevin bir resmini çekebilir ve daha sonra ne yapacağını görebilir. Tüm görevlerden sonra, çocuk favori aktiviteleriyle ödüllendirilecek. (Bu durumda, çocuk bilgisayardaki farklı tuşlarla resimlere bakar (kapıdan, arabadan, çünkü anahtarları çok severler). Başlangıçta, resimler notlar olmadan olabilir, daha sonra her görüntüden sonra fiil, isim, vb. yazı yazmak mümkündür. örneğin karşılama, sayma, kesme, çizme, tuşlar vb.
Aktivite yapısı	<p><b>Açıklama.</b></p> <p><b>Yapılandırılmış eğitim,</b> günlük etkinliklerin ve görevlerin sürekli, canlı bir sunumudur, bireysel gündemin organizasyonu ve evde ve eğitim kurumunda uygulanmasıdır.</p> <p><u>Gün içinde, eşyalar ve resimler, resimler veya sembollerle işaretlenir, yukarıdan aşağıya veya soldan sağa doğru düzenlenir.</u></p> <p>Görevler içeren resimler orijinal olarak tek satırda düzenlenir. Çocuğun yeteneklerine ve eğitimcinin hedefine kaç görev bağlı olacaktır. Çocuğa bugün ne yapması gerektiğini söyle.</p> <p>Tüm görevleri tamamladıktan sonra bir ödül alacaksınız. Çocukla birlikte, görev 1'i tamamladıktan sonra, görüntüyü yukarıdan kaldırın ve aşağı indirin (şekilde gösterildiği gibi). Ve böylece tüm görevleri yapın.</p> <p>Tüm görevleri tamamladıktan sonra, çocuk bir ödül alır. Ödül - bir çocuğun favori etkinliği (bilgisayar oyunu, resim, bulmaca, vb), övgü veya lezzetli olabilir.</p>





Örnek



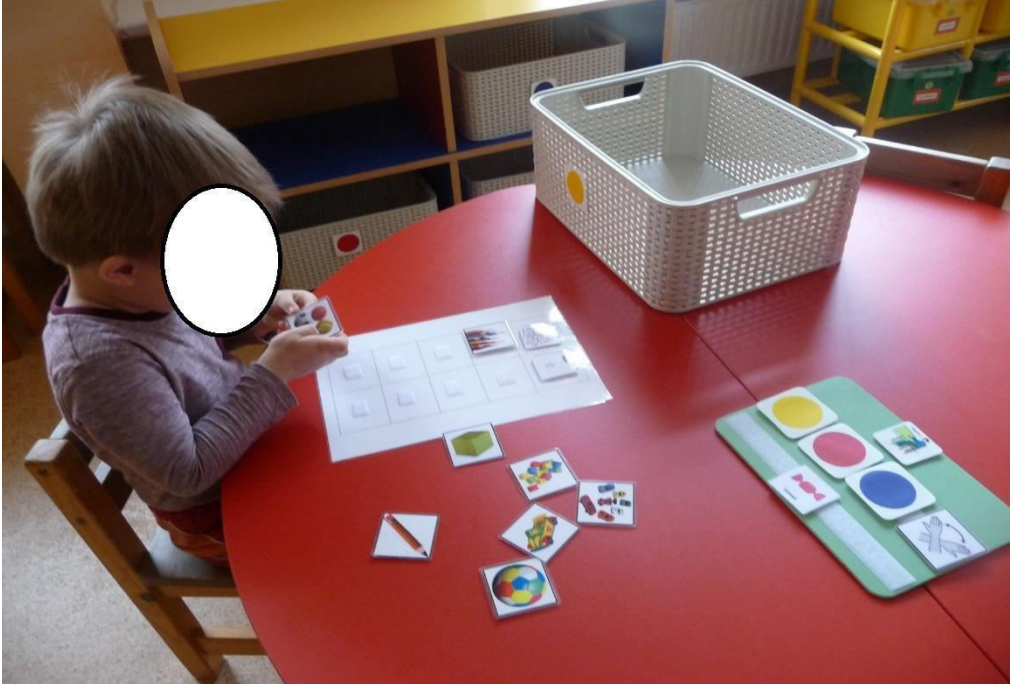


### Bireysel faaliyetlerin yapılandırılması. Amaçları:

- ASD çocuğunun faaliyetlerin nerede gerçekleşeceğini anlamasına yardımcı olmak;
- Kaç görev gerekli olacak;
- Hangi görevler gerekli olacak;
- Etkinlik ne zaman sona erecek;
- Daha sonra ne olacak?



Görsel plana göre bireysel aktivite (renk kodu):



**Görev sırası (uygulama "Kedi"):**

