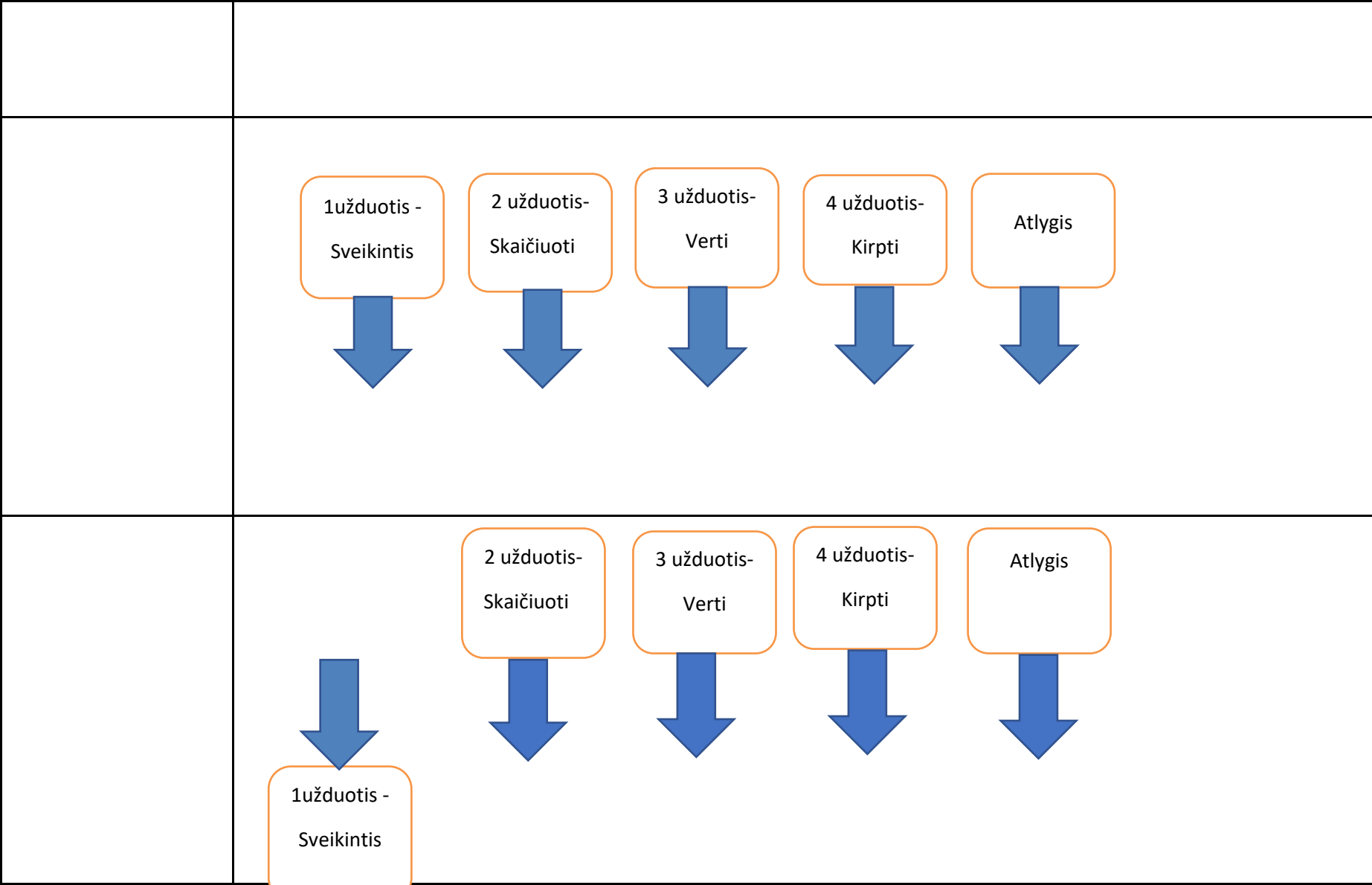
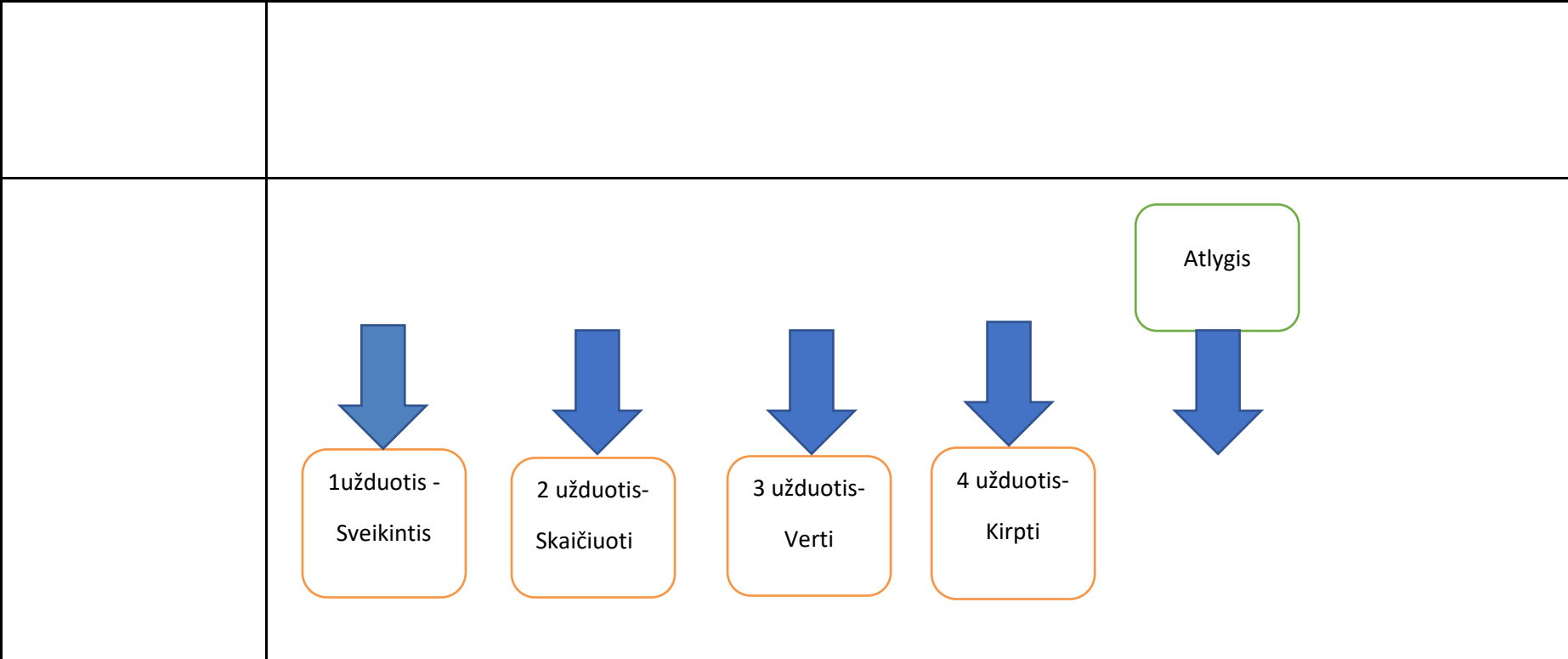
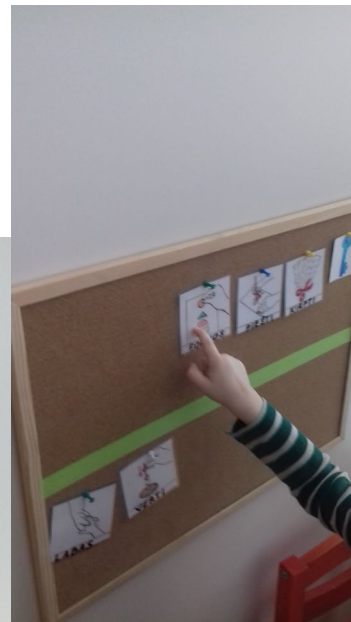


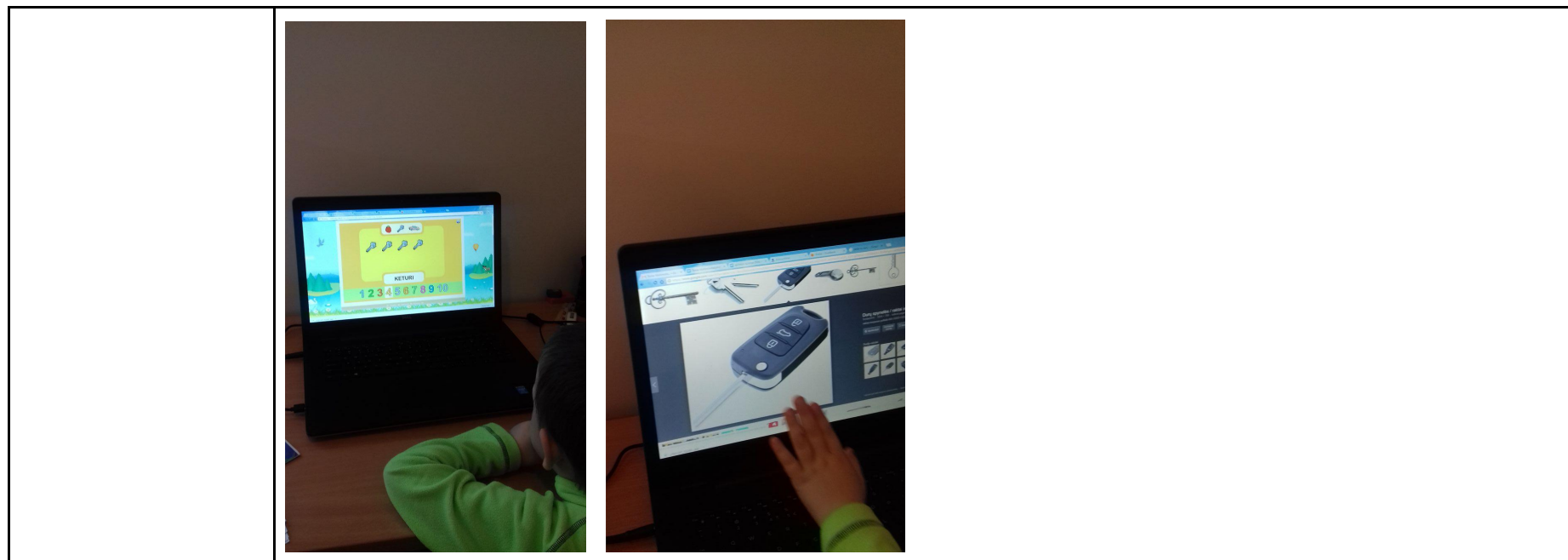
Tema.	Struktūruotos specialiojo pedagogo pratybos.
Tikslas.	Supažindinti vaiką su pratybų eiga.
Aprašymas	<p>Vaikui bus lengviau suprasti, ką reikės daryti specialiojo pedagogo kabinete. Stende priklijuoti paveikslėliai, iš kurių galima suprasti ką po ko vaikas turės atlikti. Atlikus vieną užduotį, vaikas pats gali nuimti paveikslėlį su atlikta užduotimi ir pasižiūrėti ką turės daryti po to. Atlikus visas užduotis, vaikas bus apdovanojamas mėgstama veikla. Šiuo atveju vaikas per kompiuterį žiūrės paveikslėlius su įvairiais raktais (nuo durų, nuo automobilio, nes labai mėgsta raktus).</p> <p>Iš pradžių paveikslėliai gali būti be užrašo, vėliau galima po kiekvienu paveikslėliu užrašyti veiksmažodžius, daiktavardžius ir kt. pvz. pasisveikinti, skaičiuoti, kirpti, piešti, raktai ir t.t.</p>
Eigos struktūra	<p>Paaiškinimas.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Struktūruotas ugdymas – pastovi, vaizdžiai pateikta dienos veiklų ir užduočių struktūra, individualios dienvarkės sudarymas ir jos taikymas namuose ir ugdymo įstaigoje. <u>Dienotvarkėje veiklos pažymimos daiktais, nuotraukomis, paveikslėliais ar simboliais, jos išdėstomos iš viršaus į apačią arba iš kairės į dešinę.</u> <p>Paveikslėlius su užduotimis iš pradžių sudėlioti į vieną eilę. Kiek bus užduočių, priklausys nuo vaiko gebėjimų ir nuo to, kokį tikslą išsikels ugdytojas. Vaikui paaiškinti ką šiandien jis turės atlikti. Atlikęs visas užduotis gaus atlygį. Kartu su vaiku, atlikus 1 užduotį, nuimti paveikslėliuką iš viršaus ir nuleisti į apačią (taip kaip parodyta schemoje). Ir taip atlikti visas užduotis. Atlikęs visas užduotis vaikas gauna atlygį. Atlygis gali būti – vaiko mėgiama veikla (kompiuterinis žaidimas, paveikslėlis, dėlionė ir pan.), pagyrimas ar skanėstas.</p>





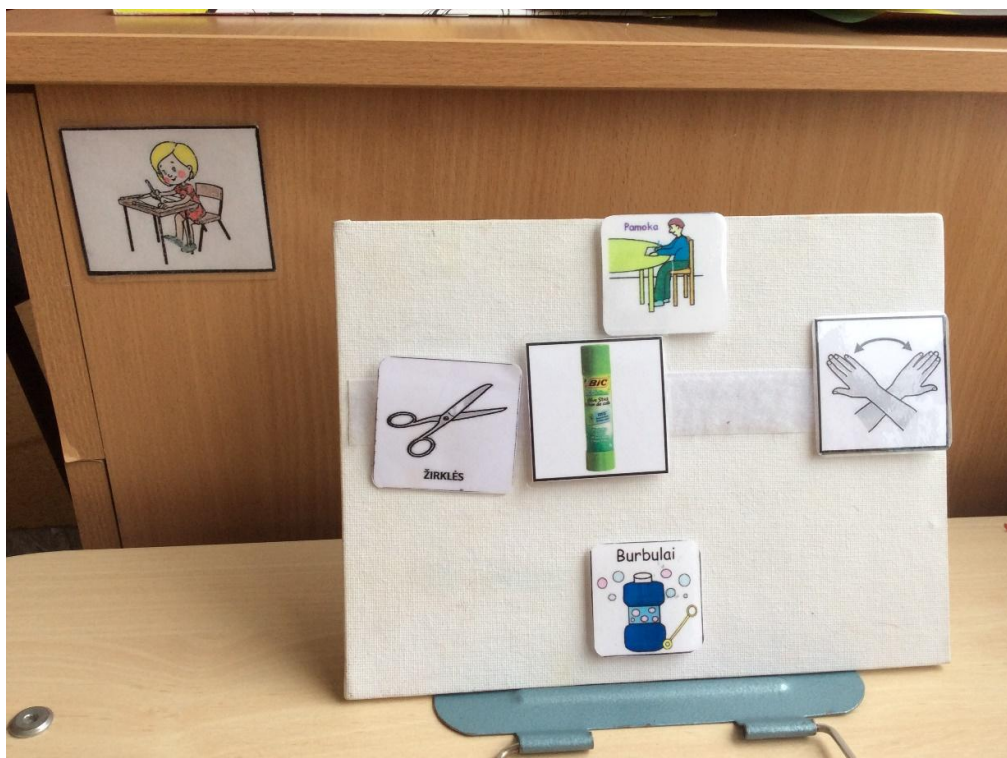
Pavyzdys



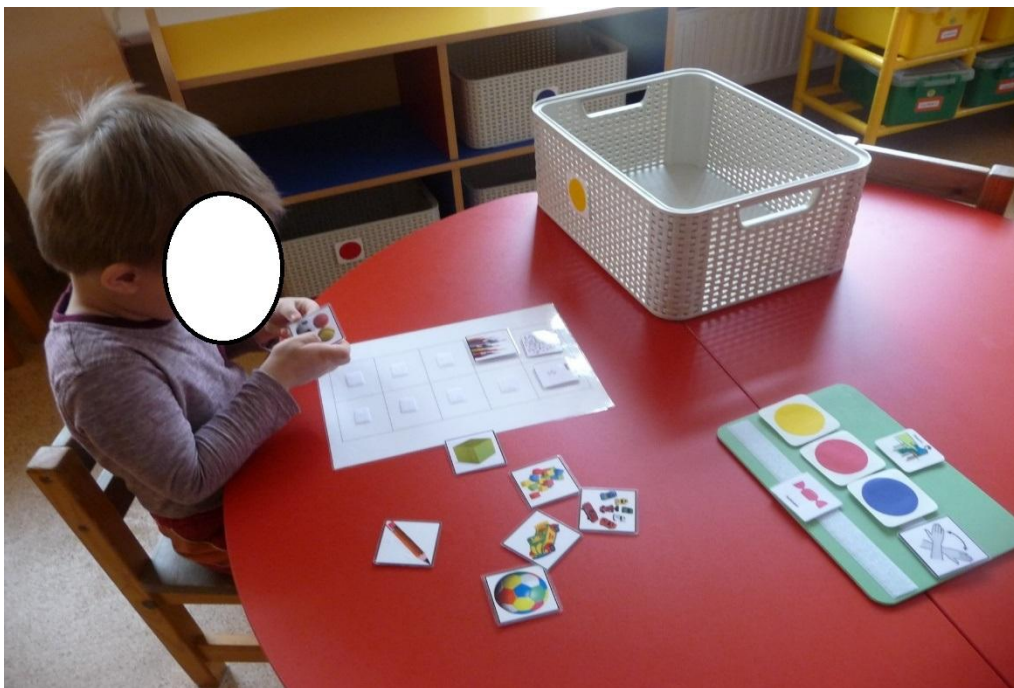


Individualios veiklos struktūravimas.:

- padėti ASS vaikui geriau suprasti, kur veikla vyks;
- kiek reikės atlikti užduočių;
- kokias užduotis reikės atlikti;
- kada baigsis veikla;
- kas bus po to.



Savarankiška veikla pagal vaizdinį planą (spalvinį kodą).



Užduoties atlikimo seka (aplikacija „Katinas“):

